



Segundo Congreso Argentino de Go

del 30 de Marzo al 2 de Abril de 2007

La Asociación Argentina del Juego de Go te invita al Segundo Congreso Argentino de Go.

El éxito del Primer Congreso ha reflejado el crecimiento del go en la Argentina. En esta oportunidad renovamos este encuentro para los jugadores de go y las personas interesadas en conocer el juego, en el que compartiremos nuevas actividades recreativas e interesantes, y momentos de camaradería y de reflexión sobre el tema que nos reúne.

Calendario de Actividades

Día	30/3 Viernes	31/3 Sabado	1/4 Domingo	2/4 Lunes
10 hs				
11 hs		Torneo 9x9 cpJJ		
12 hs				
13 hs		HG scJJ	Torneo HFL	
14 hs		D.Ruiz 5d IP cpJJ		
15 hs		TB cpJJ C.Asato 4d		
16 hs		L.Guzmán		RFJ AAGo
17 hs				L.Galfaso 3d IP AAGo
18 hs		ECF AAGo IP AAGo	PJG AAGo IP AAGo	TAJ AAGo L.Nasif 3d
19 hs	MG mcCN IP AAGo	L.Galfaso 3d A.Comito 2d	F.Moreno S.Vega 1d	F.Aguilar 7d
20 hs	D.Ruiz 5d A.Comito 2d	JS2 AAGo		
21 hs		D.Ruiz 5d	Cena	
22 hs	CG AAGo			
23 hs	Angel "Java" López			

Todos los días

IP Introducción al go para Principiantes Andrés Comito 2d | Carlos Asato 4d | Santiago Vega 1d | Lucas Nasif 3d

Se presentarán las reglas básicas y se jugarán partidas en tableros pequeños. Se podrá preguntar todo lo que se desee acerca del juego.

Lugar: Sede de la AAGo Arancel: GRATIS (incluido en la entrada \$3)
Viernes 19 hs, Sábado 18 hs, Domingo 18 hs, Lunes 17 hs

Lugar: Carpa del Jardín Japonés Arancel: GRATIS (incluido en la entrada \$5)
Sábado 14 hs

Competencia de tsume-go por categorías Lucas Nasif 3d

Permanentemente se presentan diversos tipos de problemas para que cada participante los resuelva. Se premiará a quien tenga mayor cantidad de aciertos dentro del grupo al que pertenezca su categoría: de 30 a 21, de 20 a 16, de 15 a 11, de 10 a 6, de 5 a 1 kyu, y 1+ dan.

Lugar: Sede de la AAGo Arancel: \$5
Cualquier día, desde la apertura al cierre

Espacio para jugar

Habrán tableros y piedras disponibles para jugar al go.

Lugar: Sede de la AAGo Arancel: GRATIS (incluido en la entrada \$3)
Todos los días, desde la apertura al cierre

Viernes 30 de Marzo

MG	La partida de 'El Maestro de Go'	Diego Ruiz 5d
	Contexto, historia y análisis de la partida real narrada en la famosa novela de Yasunari Kawabata. Para jugadores y no jugadores.	
	Lugar: Microcine, Biblioteca del Congreso	Arancel: GRATIS .
	Viernes 19 hs	Nota: Reservar lugar con anticipación

CG	Computer go	Ángel "Java" López
	Los mejores programas no pueden derrotar a un amateur relativamente fuerte. ¿Qué habilidades requiere un programa para resolver este problema? ¿Por qué es tan complejo? Una mirada al go desde el punto de vista de la computadora.	
	Lugar: Sede de la AAGo	Arancel: GRATIS (incluido en la entrada \$3)
	Viernes 22 hs	

Sábado 31 de Marzo

	Torneo 9x9	
	Lugar: Carpa del Jardín Japonés	Arancel: GRATIS (incluido en la entrada \$5)
	Sábado 11 hs	

HG	Breve historia del go	Diego Ruiz 5d
	Resumen de la historia del surgimiento del go en oriente, y su desarrollo en Japón y el resto del mundo. Actualidad del juego en el mundo y en la Argentina.	
	Lugar: Salón Centenario del Jardín Japonés	Arancel: GRATIS (incluido en la entrada \$5)
	Sábado 13 hs	

TB	Técnicas Bioenergéticas	Instructor de SwáSthya Yôga Luciano López Guzmán
	Un conjunto de técnicas corporales, respiratorias y de concentración útiles para el jugador de go y para la vida en general.	
	Lugar: Carpa del Jardín Japonés	Arancel: GRATIS (incluido en la entrada \$5)
	Sábado 15 hs	

	Simultáneas	Jugadores de categoría dan
	Se darán simultáneas que comienzan cada hora.	
	Lugar: Carpa del Jardín Japonés	Arancel: GRATIS (incluido en la entrada \$5)
	Sábado 13, 14, 15y 16 hs.	

	Espacio para jugar	
	Habrá tableros y piedras disponibles para jugar al go.	
	Lugar: Carpa del Jardín Japonés	Arancel: GRATIS (incluido en la entrada \$5)
	Sábado de 13 a 17 hs	

ECF	Errores comunes en el joseki	Lucas Galfaso 3d
	Los joseki son secuencias conocidas en las que ambos jugadores obtienen un beneficio. Los errores en el joseki le otorgan una ventaja al oponente, y conocerlos nos permite evitarlos o aprovecharlos. Para jugadores de categoría 15 kyu a 1 dan.	
	Lugar: Sede de la AAGo	Arancel: GRATIS (incluido en la entrada \$3)
	Sábado 18 hs	

JS2	Juego Sucio II	Diego Ruiz, 5d
	Nuevos y viejos trucos para ganar cuando no alcanza con jugar bien. Malas artes. Trampas dentro y fuera del tablero. Cómo aprovecharlas y cómo defenderse.	
	Lugar: Sede de la AAGo	Arancel: GRATIS (incluido en la entrada \$3)
	Sábado 20 hs	

Domingo 1 de Abril

HFL	Torneo Ing. Hilario Fernández Long	
	Sistema suizo. Dependiendo de la cantidad de participantes se separarán por categorías. Premio: Copa para el ganador de cada categoría.	
	Lugar: Hall Central, Biblioteca del Congreso	Arancel: \$15
	Domingo 10 hs	

PJG	Vida en el Go. Una Aproximación Psicológica	Lic. Fabio Moreno
	Existe una concepción de lo vivo en el go basada en el prejuicio de que las piedras y grupos de piedras viven y mueren. Se expone aquí una concepción alternativa de aquello que nombramos como vida y muerte, y una concepción general del juego llamada Go-Vivo.	
	Lugar: Sede de la AAGo	Arancel: GRATIS (incluido en la entrada \$3)
	Domingo 18 hs	

	Cena / Ren-go	
	Cena de camaradería y partido de ren-go: los participantes se dividen en equipos, los miembros de cada equipo se turnan para decidir la próxima jugada, sin consultar a sus compañeros.	
	Lugar: Restó "La Manufactura Papelera"	Arancel: El valor de la cena
	Domingo 20 hs	

Lunes 2 de Abril

RFJ	Relacione el joseki con el fuseki	Lucas Galfaso 3d
	Un buen Fuseki depende de la elección de los Josekis apropiados. Conocer esta relación es el factor que puede decidir el resultado de la partida.	
	Lugar: Sede de la AAGo	Arancel: GRATIS (incluido en la entrada \$3)
	Lunes 16 hs	

TAJ	Torneo de Acertar Jugadas	Fernando Aguilar 7d
	Se mostrará el desarrollo de partidas profesionales, y en los puntos de interés se propondrán alternativas para la próxima jugada, debiendo los participantes elegir una de ellas. Luego se analizará cada una de las alternativas, de tal modo que este torneo es, también, una clase magistral. Se premiará a quien obtenga más aciertos de acuerdo con su categoría.	
	Lugar: Sede de la AAGo	Arancel: \$5
	Lunes 18 hs	

Sedes del Congreso

	Biblioteca del Congreso de la Nación Argentina	www.bcnbib.gov.ar
mcCN	Microcine	
	Dirección: Alsina 1835	Nota: Espacio reducido. Reservar lugar con anticipación
hcCN	Hall Central	
	Dirección: Hipólito Irigoyen 1750	

	Jardín Japonés	www.jardinjapones.org.ar
cpJJ	Carpa	
	Dirección: Av. Casares y Av. Figueroa Alcorta	
scJJ	Salón Central	
	Dirección: Av. Casares y Av. Figueroa Alcorta	
	Nota: El Jardín Japonés cobra una entrada de \$5 para acceder al predio.	

	Asociación Argentina del juego de Go	www.go.org.ar
AAGo	Dirección: Paraguay 1858 2º piso	
	El valor de la entrada es de \$3 por día	

	Garden Restaurant	
Gar	Dirección: Riobamba 1156	
	Tel.: 4813-7555	

Inscripción y reservas

No es necesaria la inscripción previa al Congreso, sin embargo, si te inscribís con anterioridad nos ayudarás a estimar los recursos necesarios para realizar las actividades.

Se recomienda reservar lugar para la charla "**La partida de 'El Maestro de Go'**" y para participar del **Torneo Ing. Hilario Fernández Long**. Te solicitamos que confirmes tu asistencia enviando un e-mail a carolina@go.org.ar

Valor de la entrada

Socios de la AAGo: **GRATIS**. No socios de la AAGo: **\$3 por día**, a excepción de las actividades en el **Jardín Japonés**. El **Jardín Japonés** cobra una entrada al predio de **\$5** al público en general.

Las actividades **gratuitas** están incluidas en el valor de la entrada. La entrada **no incluye** el valor de la cena.

Informes y asesoramiento

Para más información y asesoramiento a gente del interior del país o a extranjeros, escribir a carolina@go.org.ar