

¿Qué es el GO ?

Es un juego de estrategia que se originó en china hace 4000 años aproximadamente. Llamado **wéiqí** en China, **baduk** en Korea, **igo** en Japón, su traducción es: **cercado** o **el juego de rodear**.

¿ Qué se necesita ?

El wéiqí se juega en un tablero definido por líneas horizontales y verticales, que se intersectan formando puntos. Sobre ellos se colocan las fichas, llamadas piedras, que son redondas, de dos colores (blancas y negras), y **no presentan diferencias de jerarquía**.

¿ Cómo se juega ?

Sus reglas son cuatro:

1 . La jugada

En el baduk se enfrentan dos jugadores, llamados Negro y Blanco (de acuerdo al color de las piedras que utilizan), que alternan sus jugadas, consistentes en la colocación de una piedra en un punto vacío del tablero.

Una vez jugadas, las piedras no se mueven de su ubicación (excepto que se retiren del tablero por captura).

Se comienza la partida con el tablero vacío, siendo Negro el primero en jugar. Es posible pasar el turno.

2 . La captura

Se llaman libertades de una piedra a los puntos vacíos adyacentes a ella.

Dos o más piedras del mismo color ubicadas de modo que una ocupa una libertad de la otra, forman una cadena y se comportan como una unidad, compartiendo sus libertades.

Cuando un jugador tapa la última libertad de una o más piedras o cadenas de piedras del adversario, produce su captura y las retira del tablero. **No pueden permanecer en el tablero, piedras que no tengan libertades.**

3 . El ko

Se prohíbe realizar una jugada que produzca la repetición de una posición anterior, es decir, la recaptura inmediata en situación de ko, produce la repetición de la posición inmediata anterior.

4 . El territorio

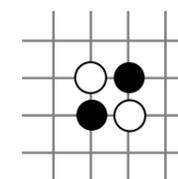
Dos pases consecutivos definen el final de la partida. Gana el bando que tiene más puntos de territorio.

La explicación de las reglas fue tomada de "LAS REGLAS DEL GO" de Fernando Aguilar, que puede descargarse libremente desde fedibergo.org/ensenanza

¿ Cómo jugar atari-go ?

Atari-go es una variante en la que capturar piedras es el objetivo del juego.

Antes de comenzar la partida se debe acordar con el compañero de juego cual es el máximo de piedras a comer, ej: 1, 5, 9. El primero que llegue a esa cantidad gana la partida.



El tablero comienza con esta formación en el centro del tablero. **Sólo se utilizan las reglas 1 y 2 del go.**

¿ Cómo seguir aprendiendo ?

Esta breve explicación seguramente deje abiertas varias dudas. Para resolverlas, en internet podés visitar estas páginas:

Asoc. Argentina del Juego de Go: go.org.ar
Go en Wikipedia: es.wikipedia.org/wiki/go
Furikawari Junín: nodos-dsnn.com.ar/?go

Además podés participar en los encuentros de go, allí nos juntamos a jugar y aprender. Las fechas y lugares de encuentro los publicamos semanalmente en facebook.com/FurikawariJunin y en nodos-dsnn.com.ar/?furikawari

LICENCIA : BY-SA 4.0

